



# Die einzelnen Komponenten des KI-Systems

i.S.d. Art. 3 Nr. 1 KI-VO und OECD

## INPUT

### Eingabekomponenten (Sensoren, Datenquellen, Manuelle Eingabe)

Erfassen Rohdaten aus der Umwelt (z.B. Kameras, Mikrofone, Benutzer-Inputs, Datenbanken)

Art. 3 Nr. 29–33 KI-VO; OECD, "How artificial intelligence works"

## MODELL

### KI-Modelle

Zentrales Rechenmodell, das Eingaben analysiert und Ausgaben erzeugt

Erwägungsgrund 97 und 103 (Modell ≠ vollständiges System)

## OUTPUT

### Aktoren / Ausgabekomponenten („Action Layer“)

Überführen KI-Ausgaben in physische oder virtuelle Aktionen (z.B. Roboterarm, E-Mail-Versand, Entscheidungsempfehlung)

OECD, "How artificial intelligence works"

### Daten

Trainings-, Validierungs-, Testdaten

Art. 3 Nr. 29–32 KI-VO; Anhang IV Nr. 2(d); Erwägungsgrund 103

### Software-Komponenten (Pre-/Post-Processing, APIs, Bibliotheken)

Zusätzliche Software-Bausteine zur Datentransformation, Modelldienste, API-Integration

Anhang IV Nr. 2(c), Erwägungsgrund 103

### Eingebundene Instrumente (Drittssysteme, vortrainierte Modelle)

Externe Komponenten (z.B. Open-Source-Modelle, APIs, Plugins)

Erwägungsgrund 103, Anhang IV Nr. 2(a)

### Benutzerschnittstellen (Human-Machine Interface)

Interfaces für Nutzerinteraktion (z.B. GUI, API, Dashboard)

Erwägungsgrund 97, Anhang IV Nr. 1(g), Art. 14 Abs. 1 KI-VO

### Sicherheitsbauteile

Kritische Systemteile mit Sicherheitsfunktionen (z.B. Notabschaltung, Fehlerkontrollen)

Art. 3 Nr. 14 KI-VO

### Rechenressourcen & Hardware

Recheninfrastruktur (Server, Edge-Geräte, GPUs, Cloud)

Anhang IV Nr. 1(e), Nr. 2(c)

